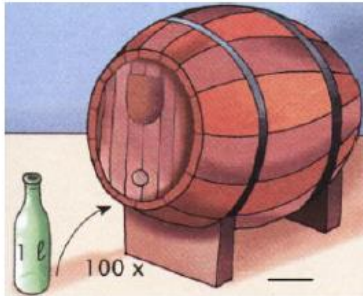


SREDA, 8. 4. 2020

MAT - PROSTORNINA

- Danes nadaljujemo z **večjimi enotami**.



Pred seboj imaš sod. Želiš ga napolniti z vodo. Na voljo imaš steklenico za 1 liter. Kaj meniš, koliko steklenico boš moral preliti v sod, da bo poln? Ne boš prav hitro opravil naloge, kajne. 😊

Si že ugotovil, koliko steklenic bo potrebno preliti?

Odgovor je:

100 steklenic po 1 liter. Napolnil si torej sod, ki meri 1

hektoliter.

Hm, zanimivo, te enote pa še nisi poznal, kajne. **VELIKA JE! 100 krat večja od litra.**

1hektoliter meri natančno 100 litrov.

Zapiše pa se takole:

1 hektoliter = 1hl

1hl=100l

1hl=1000 dl

Ali lahko v hiši, stanovanju najdeš tudi posode, ki merijo 1 hl? Dobro razmisli.

Kaj meniš, da poleg soda še meri 1 hl? Zapiši v zvezek.

-Enote za merjenje prostornine - tekočine so:

ENOTE ZA MERJENJE TEKOČINE

hektoliter	hl
liter	l
deciliter	dl

- Sedaj pa sledi **pretvarjanje** merskih enot. Pozorno si **poglej VIDEO POSNETEK**, lahko tudi večkrat, da boš res razumel.
- Nato si **nariši tabelo v zvezek** tako, kot kaže slika. Bodi pozoren na **število stolpcev in da je res pravi razmak med njimi!!!**

hl	l		dl
1	0	0	
1	0	0	0
		1	0

V zvezek **reši** nekaj pretvorb.

$$5 \text{ l} = \underline{\quad} \text{ dl}$$

$$5 \text{ hl} = \underline{\quad} \text{ l}$$

$$23 \text{ l} = \underline{\quad} \text{ dl}$$

$$4 \text{ hl } 54 \text{ l} = \underline{\quad} \text{ l}$$

$$8 \text{ l } 6 \text{ dl} = \underline{\quad} \text{ dl}$$

$$8 \text{ hl } 9 \text{ l} = \underline{\quad} \text{ l}$$

$$13 \text{ l } 5 \text{ dl} = \underline{\quad} \text{ dl}$$

- Za domačo nalogo reši naloge v MAT, DZ4, str. **26, 27, 28, 29**.
- V spletni vadnici danes ničesar ne rešuješ.

SLJ – PIŠEMO PRAVLJICO

-Pravljice lahko razvrstimo v dve skupini:

1. LJUDSKA PRAVLJICA – Pobrskaj po zvezku za književnost in ponovi, kaj je značilno za ljudsko pravljico. Se spomniš, v šoli smo na to temo izdelali plakat. ☺

2. UMETNA PRAVLJICA – zanjo je značilno, da sta **avtor in čas nastanka znana**. Pravljica, ki si si jo včeraj ogledal, je umetna pravljica, ker je avtor znan, H.C. Andersen.

- Elementi LJUDSKE IN UMETNE pravljice so v obeh primerih enaki:

- izmišljene osebe,
- pravljичno število,
- čarobni predmeti,
- tipičen začetek,
- srečen konec,
- kraj dogajanja,
- nasprotja

Razlika med pravljicama:

- **LJUDSKA PRAVLJICA- AVTOR IN ČAS NASTANKA NEZNANA**
- **UMETNA PRAVLJICA- AVTOR IN ČAS NASTANKA STA ZNANA.**
-

Tako, sedaj smo ponovili vse o ljudski pravljici, izvedeli tudi, kaj pomeni umetna pravljica.

HAHA...no, sedaj si pa na vrsti ti, dragi učenec...

»Obuj« se v škornje H. C. Andersena in začni z razmišljanjem in pisanjem svoje pravljice.

Dolga naj bo **od 10 do 15 povedi, piši čitljivo v zvezek za književnost** in vanjo **vkluči:**

- izmišljene osebe,
- čarobni predmet,
- pravljичno število,
- kraj dogajanja.

DRU – UTRJEVANJE ZNANJA – DOMAČA POKRAJINA

Pripravi si zemljevid domače pokrajine in **na kratko** (samo napiši št. vprašanja in odgovor) **v zvezek odgovori na spodnja vprašanja.**

1. V kateri pokrajini leži tvoja domača pokrajina?
2. Kateri dolini spadata v tvojo domačo pokrajino?
3. Naštej kraje v Selški dolini? Katera reka teče po Selški dolini?
4. Naštej kraje v Poljanski dolini? Katera reka teče po Poljanski dolini?
5. Naštej 5 krajev v Škofji Loki? Poišči jih na zemljevidu.
6. Kateri vzpetine so v okolici Škofje Loke? Na zemljevidu poišči in ugotovi, koliko je visok Lubnik in si izpiši.
7. Kje se Selška in Poljanska Sora združita? Poimenuj! V katerem delu Škofje Loke je to?
8. Iz Bukovice se pelješ proti Železnikom. Skozi katere kraje se boš peljal? Naštej po vrsti tako, kot si kraji sledijo.
9. Iz Dolenje vasi se pelješ v Podlubnik. Skozi kateri kraj se pelješ? ? Naštej po vrsti tako, kot si kraji sledijo.
10. Iz Žirov se pelješ proti Poljanam. Skozi katere kraje se boš peljal? Naštej po vrsti tako, kot si kraji sledijo.
11. Iz Logu se pelješ proti Trebiji. Skozi katere kraje se boš peljal? Naštej po vrsti tako, kot si kraji sledijo.
12. Kje v Škofji Loki leži železniška postaja?

Rešitve najdeš v drugi priponki na spletni strani.

